**Daily Homeworks**

**( 16/04/2021)**

**Question 1:**

**Giả sử trong 1 thư mục có tên Buoi2 có 2 file mới tạo lần lượt là bai1.txt và bai2.txt. Có những cách nào đã học trong buổi 1 để chuyển trạng thái 2 file mới từ Untrachked file (báo màu đỏ) sang Staged (Xanh lá)?**

**\***

- Cách 1: sử dụng git add . để convert tất cả các file từ trạng thái Untracked

sang Tracked ( được theo dõi trong vùng nhớ local Stage Area)

- Cách 2: sử dụng git add <tên file cụ thể> để convert 1 file cụ thể file từ

trạng thái Untracked sang Tracked ( được theo dõi trong vùng nhớ

local Staging Area)

**Question 2:**

**Hãy phân biệt Tracked file và Untracked file trong git?**

**\***

**- Untracked file**: là bất kì thứ gì nằm trong vùng Working directory chưa được

commit (git add) sang vùng nhớ Stage Area để Git theo dõi

**- Tracked file:** chúng có thể là những file đã được sửa đổi/ chưa sửa đổi và

chúng đã được commit vào Stage Area (đã sử dụng git add)

để theo dõi (Git đã biết về nó)

**Question 3:**

**Hãy nêu ý nghĩa 3 trạng thái của file trong git (3 stages in git). Các lệnh sử dụng trong Git để chuyển các trạng thái?**

**\***

**- Trạng thái 1: Working Directory**

Là các untrackeđ file trong máy của chúng ta, có thể là bất kì file nào và Git Local chưa theo dõi/ biết về nó

**- Trạng thái 2: Staging Area**

+ Là kho chứa các file ở Git Local đã được chuyển đổi từ trạng thái Untracked File sang Tracked file để Git có thể theo dõi chúng

+ Để chuyển đổi từ Untracked File sang Tracked File, ta sử dụng lệnh

git add . (để add tất cả các untracked file) hoặc git add <tên file> (add 1 file cụ thể

**- Trạng thái 3: Reponsitory**

+ Đây là nơi chúng ta đẩy toàn bộ các file đã được tracked ở trong Staging Area lên Git Server với điều kiện là source file đã được remote với Reponsitory

(git init -> git remote add origin <Link cua resposi tren git hub>. Sau đó sử dụng lệnh git remote, nếu hiện ra origin thì chúng ta đã remote thành công)

+ Để đẩy toàn bộ dữ liệu ở Staging Area lên Repository, ta sử dụng lệnh

git push origin master